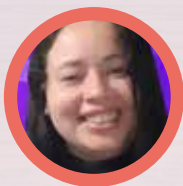


Miembros del jurado del Concurso de desarrollo de videojuegos



Ivonne Zulema Prado Barros

Especialista en desarrollo de videojuegos.

Desarrolladora multidisciplinaria y productora colombiana de videojuegos con más de 8 años de experiencia. Directora ejecutiva en R-Next, estudio colombiano con juegos lanzados internacionalmente para PC y consolas, exhibidos en eventos como TGS y MIGS. Docente de videojuegos y líder de comunidad, ha sido speaker invitada en GDC.



Mateo Alejo Alayza Moncloa

Especialista en desarrollo de videojuegos

Artista, profesor universitario y director de videojuegos peruano. Co-director de Hermanos Magia y fundador de TELAR Workshop y Yunza Games Festival. Su trabajo articula arte, videojuegos y cultura. Ha recibido reconocimientos en Japón, Corea del Sur, España, Brasil y Estados Unidos. En 2026 integra el jurado de los Game Developers Choice Awards.



Carlos Abraham Salazar Campos

Productor de videojuegos

Ingeniero Electrónico, docente y Lead Game Designer en Bamtang Games, con 9 años de experiencia enfocada en diseño y producción de videojuegos. Lideró 8 proyectos para consola multiplataforma (Warrior Cats, Hot Wheels y Looney Tunes) y la franquicia Nickelodeon Kart Racers.