

Miembros del jurado del Concurso de desarrollo de videojuegos



Giancarlo Delle Monache

Productor de videojuegos

Productor, director y diseñador de videojuegos con experiencia en proyectos AA y AAA, especializado en la gestión de equipos multidisciplinarios, coordinación de producción, planificación de recursos, manejo de presupuestos y dirección creativa. Fundador y CEO de Blum Studios, estudio de arte y co-desarrollo especializado en arte 2D/3D, animación técnica y VFX, con participación en múltiples proyectos internacionales y colaboraciones con empresas como Tempo, Drakhar Studio, Darewise Entertainment, entre otras.



Rodrigo Hidalgo Amat y León

Especialista en videojuegos

Diseñador de videojuegos, antropólogo cultural y estudiante de doctorado con más de una década de experiencia en la industria de los videojuegos. Ha desarrollado más de 30 videojuegos publicados, Su experiencia incluye el desempeño como Jefe de Diseño de Juego en "Echos of Empire - Hit Factor"; Lead Game Designer del estudio de juegos de University of Illinois Urbana Champaign; una aplicación de Realidad Aumentada inmersiva; y Co-Diseñador en Game Design online boot camp para the MIT media lab.



Alejandro Iparraguirre

Especialista en videojuegos

Productor, diseñador, gestor cultural y consultor que busca fomentar el sector de los videojuegos. Es docente en UNTREF, en UBA, y en Image Campus. Actualmente se destaca en la industria del desarrollo de videojuegos como miembro fundador en Fundav (Cooperativa Argentina de Videojuegos). Es co-creador y Secretario Técnico del programa de cooperación iberoamericana IberVideojuegos después de ejercer 13 años la coordinación del área de videojuegos para la Secretaría de Cultura de la Nación Argentina.