



EEC 2024

Estímulos Económicos
para la Cultura

Cinematográfico y audiovisual

EDICIÓN BICENTENARIO

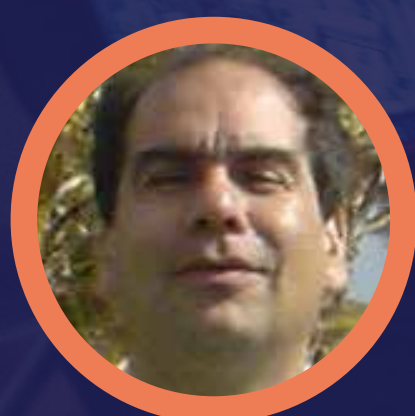
Jurado Concurso nacional de desarrollo de videojuegos



Maureen Berho

Productora de videojuegos

Socióloga de la Universidad de Chile. Productora en Playmestudio y Co-Fundadora en Niebla Games. Fue Productora en Nimble Giant y Vice-Presidente de Desarrollo de Negocios en Foton.Games, jurado de videojuegos del Ministerio de las Culturas, las Artes y el Patrimonio de Chile, y ponente en eventos de videojuegos como: Pathfindings 2020, Devcom 2020, y Games For Change 2021.



Daniel De la Vega

Especialista en videojuegos

Socio fundador de Maquinitas, sección de industria en Ventana Sur, que convoca a representantes de la industria del videojuego iberoamericano. Además, es socio fundador de Fantastic Pavilion, un espacio en el Marché du film de Cannes, que comparte y destaca la industria del videojuego con la industria del audiovisual.



Diana Rodríguez Aparicio

Especialista en videojuegos

Ha trabajado en los proyectos "Big monster", "Women in gamex" y, como profesora, en la Universidad Amerike, Universidad Carolina, Coco School, Universidad Panamericana y The School of Design. Ha sido reconocida por su trabajo en iniciativas que promueven la participación de la mujer y el desarrollo de la industria de videojuegos en Latinoamérica.



PERÚ

Ministerio de Cultura



BICENTENARIO
PERÚ
2024