



Benjamin Mamani

Perú | Especialista en videojuegos

Desarrollador de videojuegos con más de 10 años de experiencia con el motor de juego Unity3D, docente del instituto Cibertec en la carrera de Diseño de Videojuegos. Participó en la Global Game Jam entre el 2011 y 2014. Actualmente trabaja como desarrollador de videojuegos independiente.



Carlos Salazar

Perú | Especialista en videojuegos

Ingeniero electrónico, diseñador de videojuegos y docente. Trabaja en Bamtang Games como Lead Game Designer e impartiendo cursos de diseño-producción de videojuegos. Ha trabajado en el desarrollo de las franquicias multiplataforma Avatar: The Last Airbender: Quest for Balance y Nickelodeon Kart Racers.



Steffani Ccahuaya

Perú | Productora de videojuegos

Graduada en Administración de Empresas por la UPC, certificada en Scaled Agile Framework (SAFe). Fue Game Producer en Bamtang Games (2007 - 2017) y actualmente es Senior Game Producer en Nimble Giant Entertainment. Cuenta con más de 10 años de experiencia en producción de videojuegos.