

Designación del jurado

Concurso nacional de desarrollo de videojuegos



España

Ruth S. Contreras

Especialista en videojuegos

Docente e investigadora de la Universidad de Vic - Universidad Central de Cataluña y cuenta con un Doctorado en Ingeniería Multimedia por la Universitat Politècnica de Catalunya. Es Coordinadora del Observatorio de Comunicación, Videojuegos y Entretenimiento de la Universidad Autónoma de Barcelona. Co-editora de "Gamificación en aulas universitarias" (2016), entre otros libros y artículos académicos.



Perú

Rodrigo Hidalgo Amat y León

Especialista en videojuegos

Magíster en Antropología por la PUCP y PhD Student de "Digital Environments for Learning, Teaching and Agency" en UIUC. Desarrolló más de 30 juegos publicados y los primeros dos juegos de consola de alto perfil de Perú. Actualmente Senior Game Designer en proyectos para Hit Factor, US Forest Service entre otros donde desarrolla y lidera la implementación de mecánicas y sistemas en videojuegos.



Perú

Marisol Zumaeta Aurazo

Especialista de la cultura de destacada trayectoria

Licenciada en Arquitectura y egresada de la Maestría en Museología, por la Universidad Ricardo Palma. Se desempeña como consultora independiente desarrollando expedientes técnicos e implementaciones museográficas, en su labor integra el trabajo científico y artístico. Es Gerente de Inversiones Transdisciplinar, empresa dedicada a los museos y espacios culturales.